

ArTeC® Robo 2.0

遊戲塊



禁止未經授權的複制和分發

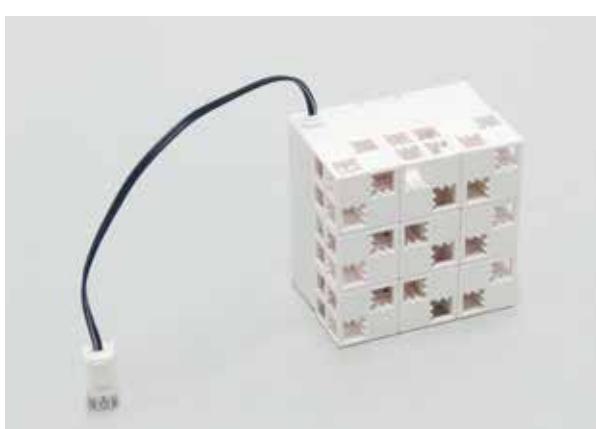
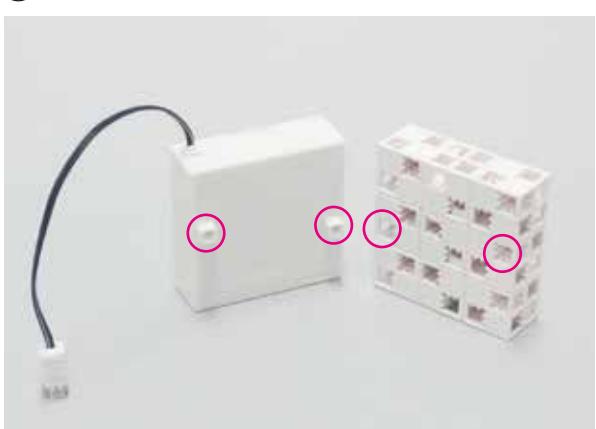
① ×3



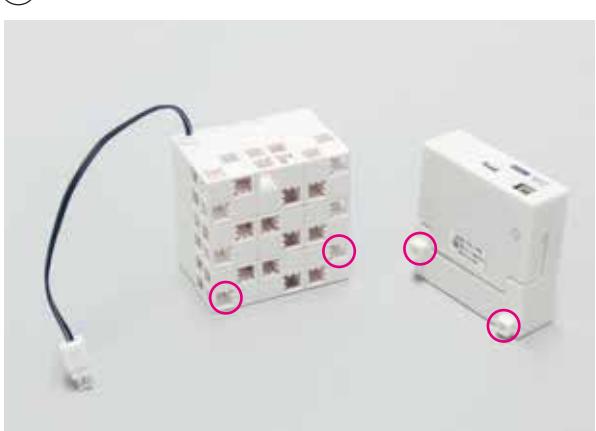
②



③



④





電池盒

BATT



①



加載和傳輸示例程序

[PassTheBomb_1](#) 玩傳遞炸彈！

當你打開電源時，閃爍
炸彈的圖片將出現在
顯示屏。
按住 A 或 B 按鈕開始
倒計時到遊戲開始。

②



你需要兩個或更多的人來玩！
搖動遊戲塊，它會播放
聲音和閃爍黃色的燈。
聲音和閃光會計算
你搖動方塊的次數。

③



每個玩家可以隨意搖動方塊多次，
然後將其傳遞給下一個玩家。

④



當方塊總共被搖動一定次數時，
炸彈會爆炸，
閃爍紅色並播放爆炸聲。
炸彈爆炸時拿著方塊的人輸了！
每場比賽隨機確定
使炸彈爆炸所需的搖晃總數。

①



加載並傳輸示例程序

[MashBattle_1](#)

來玩按鈕搗碎比賽遊戲！

當您打開電源時，

顯示屏將閃爍紅色和藍色。

按住 A 或 B 按鈕開始倒計時

到遊戲開始。

②



這場比賽以 1 對 1 進行。

一名玩家按下 A 按鈕，

另一名玩家按下 B 按鈕，

他們都盡可能快地按下按鈕，

以使他們的顏色向屏幕的對手一側移動。

A按鈕控制屏幕的紅色側和B按鈕

控制藍色的一面。

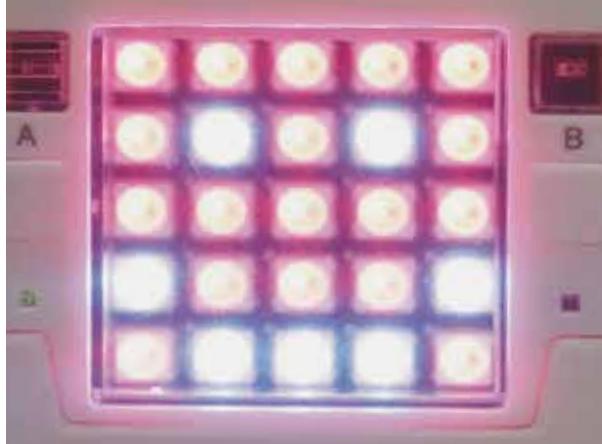
當一名球員的混搭速度

比另一名球員更快時，

他們的顏色會向前推進，

佔領對手的領土。

③



當一種顏色覆蓋整個屏幕時，

遊戲結束並出現

獲勝者顏色的笑臉。

①



加載並傳輸示例程序
[BugSwatter_1](#)
來播放 Bug Swatter！
當您打開電源時，
顯示屏上會出現一隻閃爍的蒼蠅圖片。
按住 A 或 B 按鈕開始倒計時到遊戲開始。

②



蒼蠅會隨機出現在屏幕上。
把手放在光傳感器上
(B 按鈕上方) 拍打蒼蠅！
如果你的速度足以壓扁蒼蠅，
屏幕上會出現一個綠色的○，
你會得到一分。

③



如果您在錯誤的時間拍打
(當 LED 為粉紅色時)，
屏幕上會出現一個紅色的 X，
您將失去一分。

④



您的分數將在遊戲結束時顯示。
分數以點亮的 LED 來衡量。
如果整個屏幕亮起，
你就獲得了滿分！

①



加載並傳輸示例程序

[BalanceGame_1](#)

來玩平衡遊戲！

當您打開電源時，

LED 顯示屏將閃爍。

按住 A 或 B 按鈕開始倒計時到遊戲開始。

②



單個 LED 將亮起藍色。

傾斜 Game Block 會使

藍光向您傾斜的方向移動。

③



如果您可以把遊戲塊保持水平，

藍色指示燈將移動到

屏幕中央並變為粉紅色。

如果你能將 LED 保持在

屏幕中央 6 秒，

你就贏了！

①



加載並傳輸示例程序
MarblesGame_1
來玩彈珠收集遊戲！

當您打開電源時，
顯示屏上會出現
三種不同顏色的閃爍燈。
按住 A 或 B 按鈕
開始倒計時到遊戲開始。

②



LED 將以三種不同的顏色亮起，
以顯示綠色、黃色和紅色的彈珠。
您可以通過將遊戲塊
向您希望它滾動的方向傾斜
來控制綠色彈珠。
當你的綠色彈珠撞到黃色彈珠時，
你會收集那顆彈珠並得分。
但是，如果您擊中紅色大理石，
您將失去一分！
盡量避開紅色彈珠，
並在規定時間內盡可能多地收集黃色彈珠！

③



您的分數將在遊戲結束時顯示。
分數以點亮的 LED 來衡量。
如果整個屏幕亮起，
你就獲得了滿分！