

プロコントレーサー制御プログラム
取扱説明書
(PC プログラミングロボ用)

1.PC プログラミングロボの概要

PC プログラミングロボには、二つのモードが搭載されています。

・プログラムモード

PC プログラミングロボは「プロコントレーサー制御プログラム」を使いパソコンで作成したプログラム通りに動かす事ができます。

・ライトレースモード

ライトレースモードは車載の光センサーで地面から反射する光の強弱を計測し、黒色の線に沿って PC プログラミングロボが走ります。

● プログラム動作環境

対応 OS : Windows XP/Vista/7/8

※Windows XP は SP2 以降に対応します。

※Vista はプログラム起動の際、設定が必要です。

※セキュリティソフトによりプログラムの起動が停止させられたり、プログラムが削除される場合があります。
その場合はセキュリティソフトの設定を変更して頂くか、プロコントレーサー制御プログラムインストール版をご使用ください。

CPU : 内蔵の OS が快適に動作する CPU スペック

メモリ : 内蔵の OS が快適に動作するメモリ容量

ディスプレイ : 65000色以上推奨 解像度800×600ピクセル以上推奨

● Windows Vista でのプログラム起動設定方法

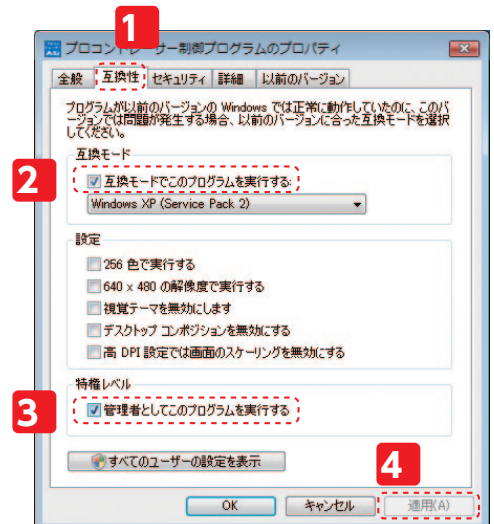
※Vista のみ特別な設定が必要です。



プログラムアイコンを右クリックし
メニューを表示させ、プロパティを選択します。

- 1 互換性タブを選択します。
- 2 「互換モードでこのプログラムを実行する」にチェックを入れます。
- 3 「管理者としてこのプログラムを実行する」にチェックを入れます。
- 4 「適用」をクリックして完了です。

※プログラムを起動すると、「ユーザーアカウント制御」の警告が出る場合があります。その場合は「許可」を選択してください。



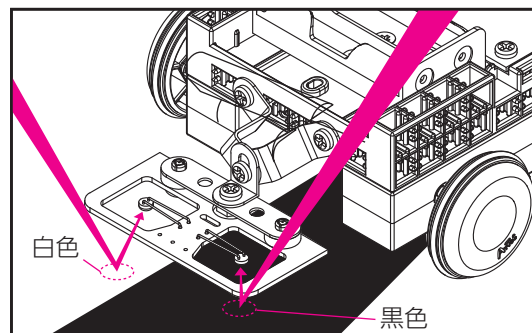
2. ライントレースモード

ライントレースモードを使ってみよう

付属の『ライントレースモード用実験コース』を使用して、PC プログラミングロボが正しく機能しているか確認します。

・光センサーの働き

センサー基板に設置された光センサーが用紙から反射する光の強弱を計測します。コースの黒色に塗られた部分と白色の部分では、反射する光の強さが違うため、光センサーでコースがどこにあるか見分ける事ができます。



・PC プログラミングロボの動き

右のセンサーが黒色に塗られた部分を検知すると、コースが右に曲がっていると判断し、右のモーターを停止させます。左のセンサーが黒色に塗られた部分を検知すると、コースが左に曲がっていると判断し、左のモーターを停止させます。左右のセンサーが黒色に塗られた部分を検知すると、コースの終わりだと判断して左右のモーターを停止させます。

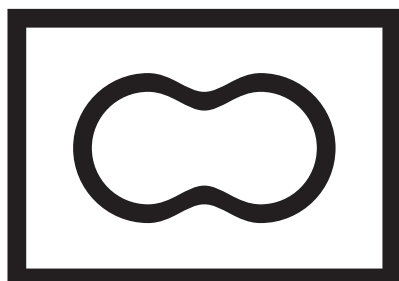
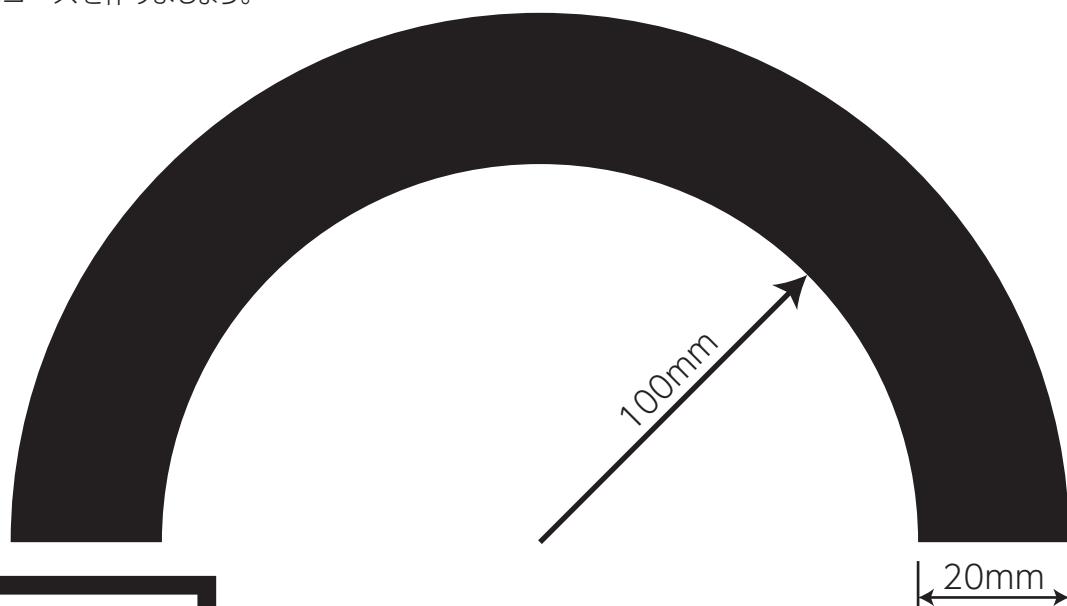
・ライントレースモード用実験コースの入手方法

ライントレース用のコースを用意します。ライントレース実験用コースをアーテックホームページよりダウンロードするか、ライントレース用のコースを作成しましょう。

※ライントレース実験用コースはアーテックホームページからダウンロードできる、「プロコントレーサーワークシート」内に含まれています。

・ライントレースコースの作り方

白い紙に幅 20mm の黒色の帯をサインペン等で描いて、PC プログラミングロボを思い通りに進ませてみましょう。ライントレースモードの時、片側のセンサーが黒色を検知すると検知したセンサーの方へ方向を変えます。急激な方向転換や半径が小さいカーブ（半径 100mm 以下）には対応できません。PC プログラミングロボが脱線しないようにコースを作りましょう。



・コース作成例

周回コースを描くと、PC プログラミングロボが走り続けます。左図のように周回コースを描き、紙の縁も黒く線を引いておくとコースを脱線しても縁の線で停止します。

・ライトレースモードの使い方

ライトレース用のコースを用意し、スタート地点の黒色の線が本体の中心になるように本体を置きます。

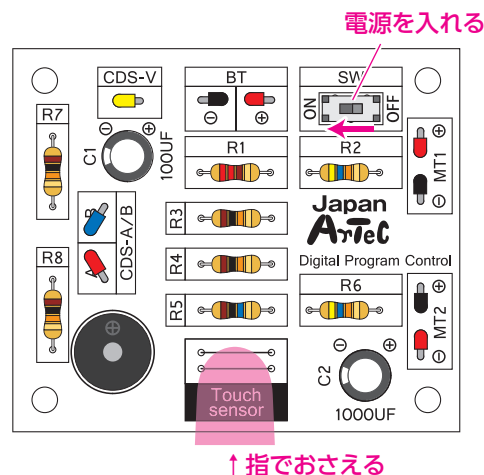
(光センサーが黒い線の上に重ならないようにしてください。)

タッチセンサー部分に触れながら本体の電源を入れてください。

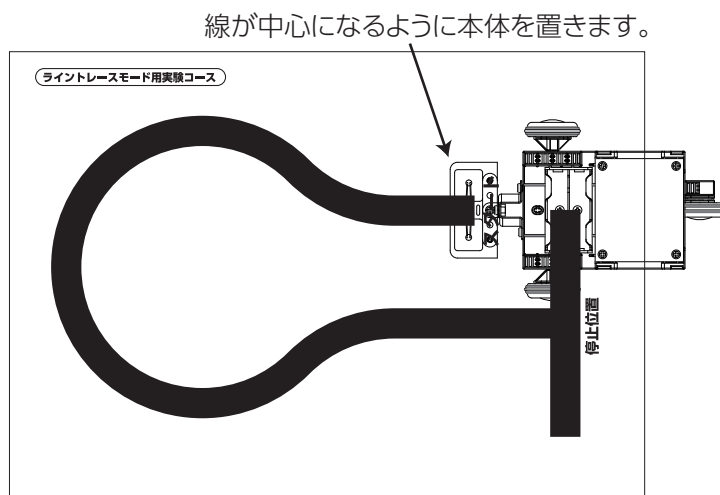
ライトレースモードが起動すると「ピー」と音がします。

(音が鳴り終わるまでタッチセンサーから指を離さないでください。)

タッチセンサーから指を離すと「ピッ」という音がして本体が進みだします。ラインをトレースし、停止位置で止まるか試してみましよう。



※タッチセンサーは、2本のリード線を指先で短絡させると感知する短絡スイッチです。指先が乾燥していると導電性が悪く短絡することができません。その場合は、手を洗うなどして指先を軽く湿らせてください。基板が濡れてしまうと、故障の原因になりまので注意してください。



こんなときは ...

● 動かない

→ プログラムモードが起動している場合があります。電源を切り、もう一度タッチセンサーに触れながら電源を入れ直してください。

● ライトレースモードが起動しない

→ 指先が乾燥しているとタッチセンサーがうまく感知できません。指を水で少し湿らせてください。

● ラインをトレースしない

→ ライトレースモードは、光センサーによって地面から反射される光（明るさ）の強弱の差を感知します。


周囲の影響を受けやすいので明るさや光の向きが一定の場所で実験してください。部屋が全体的に明るすぎると、光センサーがラインを感知しにくくなるので、カーテンを閉め部屋の照明等で光の向きを一定にし実験してください。また実験コース上に人や物の影があるとラインと間違えて感知し、正しくトレースできません。

→ 本体に付属されている組立て説明書裏面の「光センサーの調整」をよく読み光センサーの位置を調整してください。


3. プログラムモード

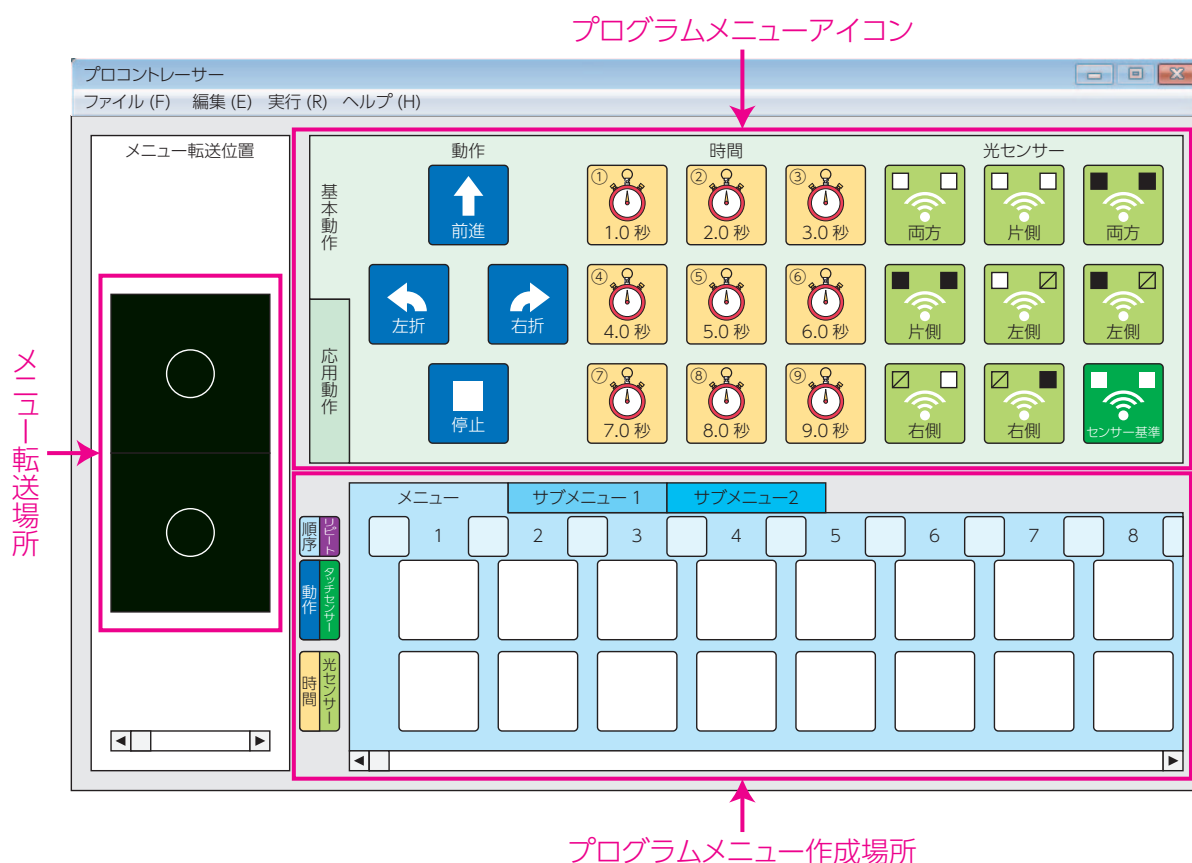
プロコントレーサー制御プログラムを使ってみよう

●プログラムを CD-ROM から入手する場合

CD-ROM をパソコンの CD（または DVD）ドライブにセットします。マイコンピュータから CD（または DVD）ドライブを選択し、 のアイコンをドラッグ&ドロップでデスクトップに配置します。

●プログラムをアーテックホームページから入手する場合

http://www.artec-kk.co.jp/pcp_r にアクセスして「プロコントレーサー制御プログラム」をデスクトップにダウンロードしてください。デスクトップに配置したアイコン  をダブルクリックして起動させます。



・画面の説明

右図がプログラムメニューを作る画面です。『プログラムメニュー作成場所』のメニューにアイコンをドラッグ&ドロップで並べるだけでプログラムできます。アイコンはメニューに 24 個 サブメニュー 1 に 8 個、サブメニュー 2 に 8 個、配置できます。配置されたアイコンは、1から順番に消化されていきます。完成したメニューはメニュー転送場所から光通信で PC プログラミングロボに送ることができます。

・プロコントレーサー制御プログラムを終了する。

メニューバーの「ファイル」のプルダウンメニューから「終了」を選択するとプログラムが終了できます。



・プロコントレーサー制御プログラムアイコンの説明

基本動作系アイコン

動作系アイコン

前進する

右折する

左折する

停止する

時間系アイコン

時間設定アイコンは9個あります。初期設定では1.0～9.0秒に設定されています。各アイコンをダブルクリックすると時間設定タブが立上がり0.5～25.5秒まで設定を変更できます。

光センサー系アイコン

光センサーを使ったメニューを作成する場合は、このアイコンを必ず所定の位置に配置する必要があります。(7 ページの 6. 光センサーを使ったプログラムメニューを参照してください。) センサー基準はスタート地点の色 (明るさ) を白と記憶します。スタート地点の色以上の明るさは白色、暗い場合は黒色と判断します。

	両方のセンサーが白色を感知するまで		片側のセンサーが黒色を感知するまで		右側のセンサーが白色を感知するまで
	片側のセンサーが白色を感知するまで		左側のセンサーが白色を感知するまで		右側のセンサーが黒色を感知するまで
	両方のセンサーが黒色を感知するまで		左側のセンサーが黒色を感知するまで		

応用操作系アイコン

メニューの一部分をリピートする 開始点

メニューの一部分をリピートする 終了点

1 特定の動きをメニュー内に挿入できる。

2 特定の動きをメニュー内に挿入できる。

メニューの動きを一時停止します。タッチセンサーに触れると一時停止が解除されます。

● **アイコンの設定** 時間系アイコン①～⑨とリピートアイコンの値は自由に設定できます。設定を変更したいアイコンをダブルクリックすると設定ウインドウが開き、設定が変更できます。値を変更して「OK」を押せば設定完了です。

①時間設定

+

2

-

+

5

-

+

5

-

秒

OK

キャンセル

時間の設定
時間アイコンは9種類の時間を0.5～25.5秒の間で設定できます。最小単位は0.1秒

リピート回数

+

2

-

+

5

-

+

5

-

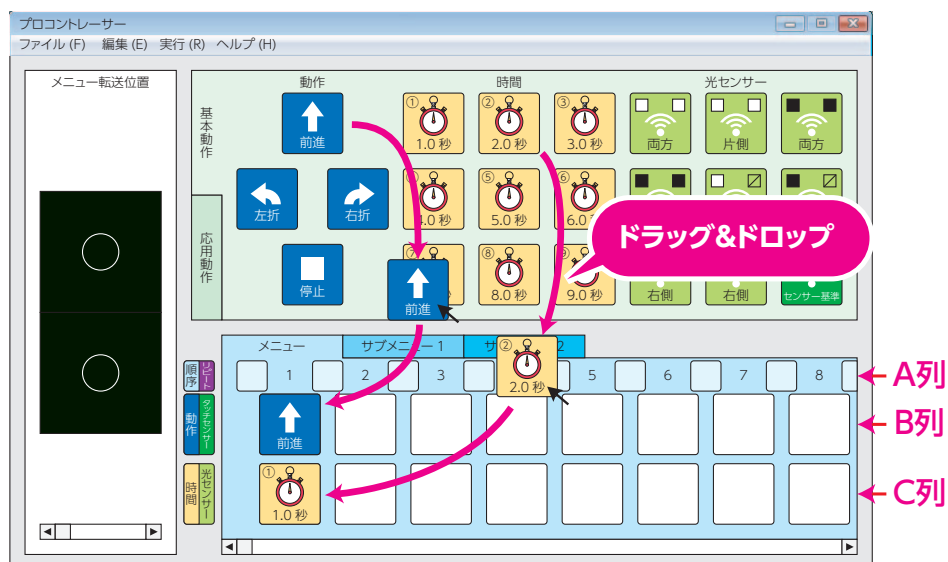
回

OK

キャンセル

リピート回数の設定
リピートは1～255回の間で設定できます。最小単位は1回

4. プロコントレーサー制御プログラムの使い方



・メニューの作成方法

『A列』にリピータアイコンを配置します。『B列』に動作系アイコンとサブメニュー1、2。

タッチセンサーを配置します。『C列』には、時間系アイコンと光センサー系アイコンを配置します。

各列にアイコンをドラッグ&ドロップで配置してメニューを組立てます。

実際にメニューを組立ててみましょう。動作系の前進アイコンをメニューの1行目に配置すると

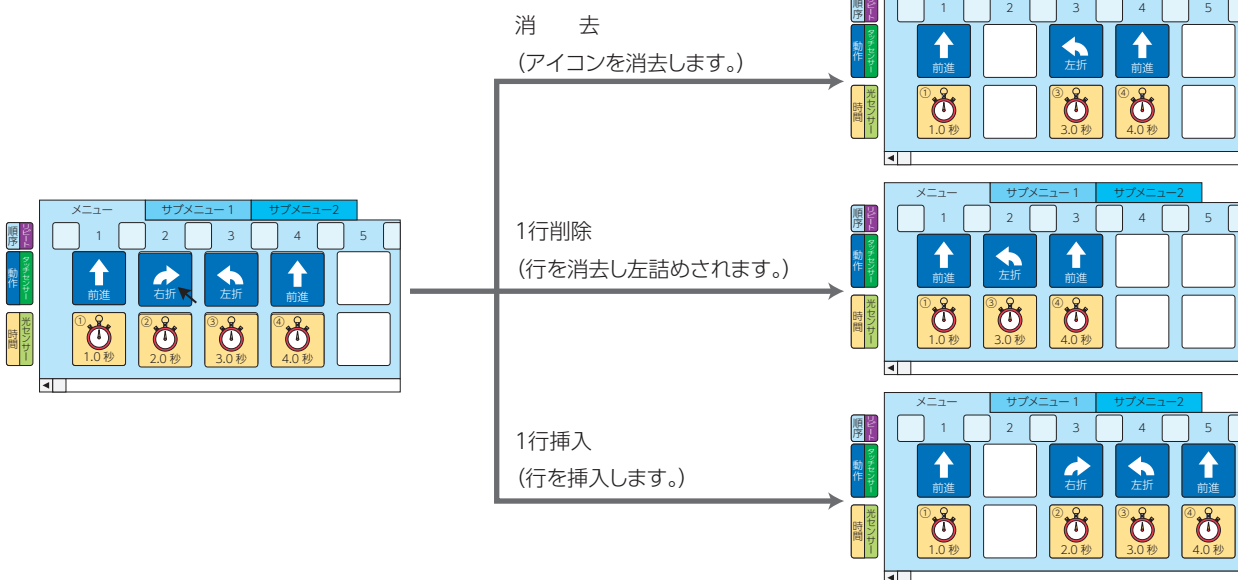
自動的に時間アイコンの①が配置されます。時間を変更したい場合は、別の時間アイコンを重ねて配置します。

メニューに配置したアイコンを編集できます

変更したい行のアイコン上で右クリックすると
編集メニューが出ます。

編集メニュー

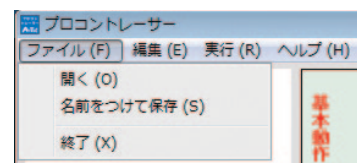
- 消去 (X)
- 1行削除 (Y)
- 1行挿入 (Z)



・便利な機能

ファイル→開く：保存されているデータを開きます。

ファイル→名前をつけて保存：作成したメニューを保存できます。

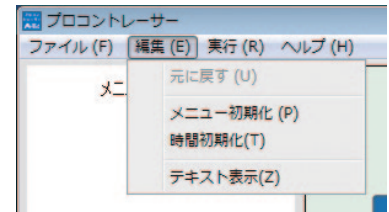


・便利な機能

編集→メニュー初期化：メニューに配置されたアイコンをすべて消去します。

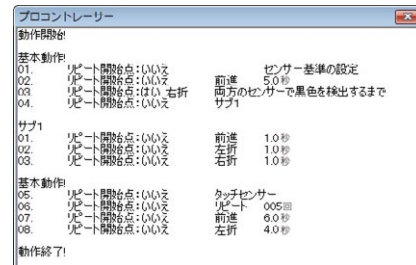
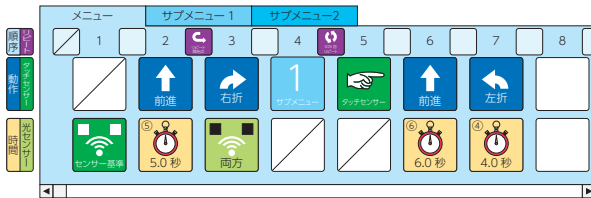
編集→時間初期化：各時間アイコンに設定された時間をすべて初期設定の時間に戻します。

編集→テキスト表示：メニューに配置されたアイコンを文章で確認できます。



●テキスト表示例

●メニュー作成例



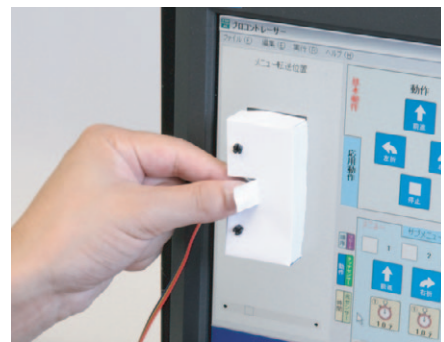
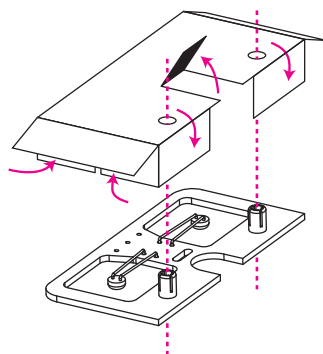
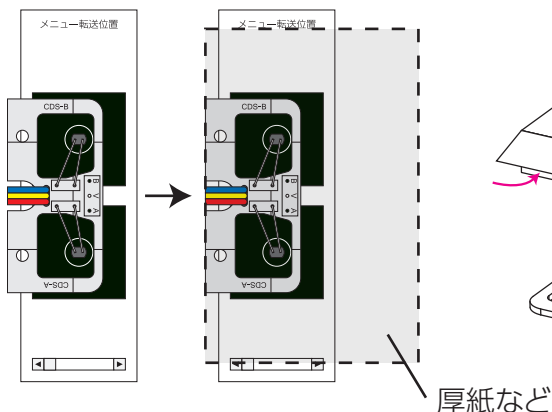
5.PC プログラミングロボにメニューを転送

メニュー転送方法

PC プログラミングロボ はコンピュータと光で通信します。窓からの光や強い照明等が画面に映り込む場合や、発色や光沢が強いモニターでは正しく通信できない場合があります。その場合、部屋や教室のカーテンを閉め強い光が画面に映り込まないようにしてください。ディスプレイを手前に傾けたり、画面上に配置したセンサー基板を厚紙等で外光から遮ることも有効です。周囲の環境を変えても転送できない場合は、組立説明書の「光センサー保護用紙」を組み立てて使用してください。「光センサー保護用紙」は厚紙等に貼り付けて組立てると、より使いやすくなります。周囲の環境を変え、「光センサー保護用紙」を使用しても転送がうまくいかない場合は、ディスプレイの取扱説明書を読み輝度やコントラストの設定を変更し光センサーが受信しやすいようにしてください。

通信しやすい環境

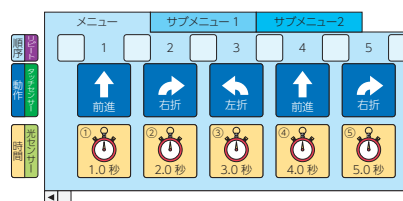
- ・ 部屋や教室のカーテンを閉め、部屋に強い光が入らないようにする。
- ・ 部屋や教室の照明を消し、暗くする。
- ・ ディスプレイを手前に傾ける
- ・ 画面にセンサー基板を当てる時、画面のメニュー転送位置に影が落ちるように光を遮る大きめの厚紙などを一緒に持つ。
- ・ 組立説明書裏面にある光センサー保護用紙を切りぬいて組立て、センサーにかぶせる。
- ・ ディスプレイの取扱説明書を読み、輝度とコントラスト設定を変更する。(モニターの種類やセンサーとの相性によって受信しやすい設定は異なります。輝度やコントラスト値を上下させ光センサーが受信しやすい設定に変更してください。)



組立説明書の「光センサー保護用紙」を切り取り、組み立てます。組立てた保護用紙を光センサーにプッシュピン（受け）を使用し、取り付けます。

メニューにアイコンを配置しましょう。配置が終了したら転送の準備をします。

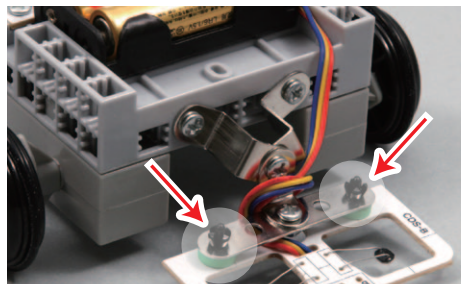
●メニュー作成例



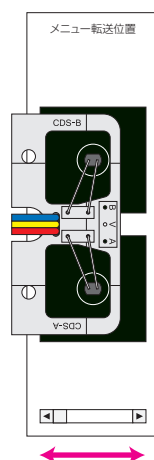
①光センサー基板を本体から取り外します。

プッシュピンの軸を押して、センサー下面より
抜き取ります。

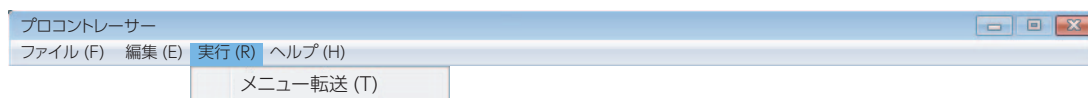
②光センサーがプロコントレーサー制御プログラム
のメニュー転送位置に来るように合わせます。



左右の光センサーが黒い四角の中にある円に重なる
ように配置します。光センサーの位置が合わない場合は、
メニュー転送位置の下にあるバーで円の距離を調節して
ください。

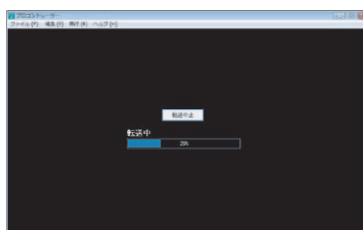
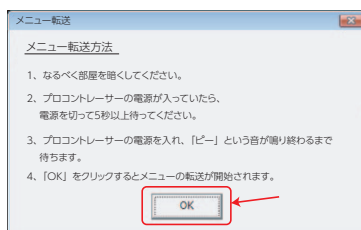


③メニューバーの実行プルダウンメニューの「メニュー転送」を選びます。



④メニュー転送画面が表示されたら、光センサーをメニュー転送位置に合わせたまま PC プログラミングロボの電源を入れ
「ピー」という音が鳴り終わるまで待ちます。

⑤メニュー転送画面の「OK」を押すとメニュー転送が開始されます。



メニュー転送中は、データを
受信する度に「ピッピッ」と
音がします。

⑥転送が正常に完了したら、「ピー」と音が鳴り元の画面に戻ります。※転送が失敗すると、転送完了の音が鳴りません。

⑦光センサー基板を本体に戻します。

⑧本体のタッチセンサーに触れて、手を離すとプログラムメニューが実行されます。

⑨もう一度タッチセンサーに触れて、手を離すと同じプログラムメニューが実行されます。

⑩本体の電源を切ると、本体内部のメモリー（記憶）は消去されます。

プログラムメニューを PC プログラミングロボに転送できたら、センサー基板を本体に戻し
タッチセンサーに触れてプログラムメニューを実行します。

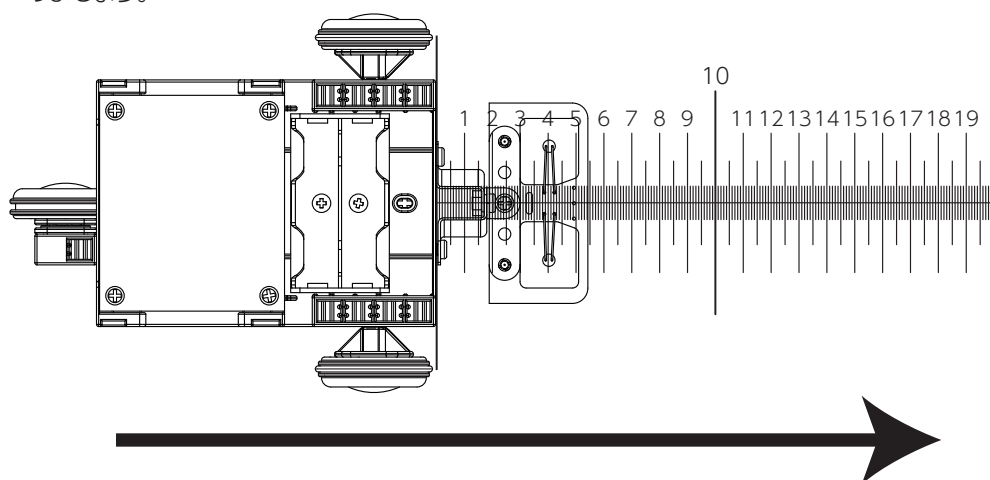
6.PC プログラミングロボの動きを測定

PC プログラミングロボの動きは二つのモーターギアボックスによって制御されています。それぞれのモーターギアボックスの特性や組立て方により進み方が一台一台異なります。二つのモーターギアボックスの間でも誤差が生じ、直進時に進行方向が左右に振れます。また、電池の状態によっても進み方が変わってくるのでプロコントレーサー制御プログラムを使ってテストメニューを作成し、測定ゲージの上を走らせてどのように動かか定期的に測定しプログラムで微調整しましょう。

※測定ゲージはアーテックホームページからダウンロードできる、
「PC プログラミングロボワークシート」 11～12ページに記載されています。

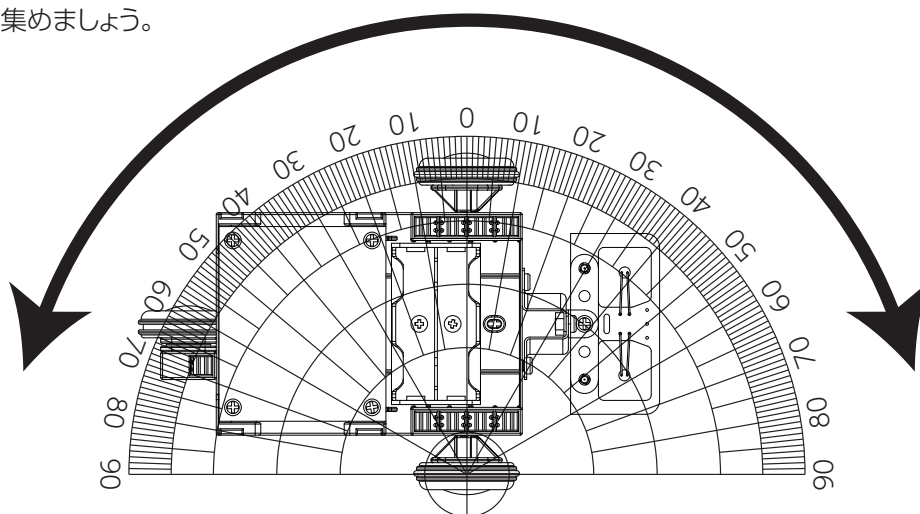
直進測定

- 11 ページの直進測定ゲージを使って測定します。前進させたい距離には何秒で到達するのか、また何秒前進させるとどれだけ進むのかを把握するために色々なメニューを作成し、表に入してデータを集めましょう。



右左折測定

- 12 ページの右左折測定ゲージを使って測定しましょう。方向転換させたい角度には何秒で到達するのか、また何秒方向転換させるとどれだけ曲がるのかを把握するために色々なメニューを作成し表に記入してデータを集めましょう。



2通りの測定

時間を基準にした場合

何秒でどれだけ距離を進むか測定する

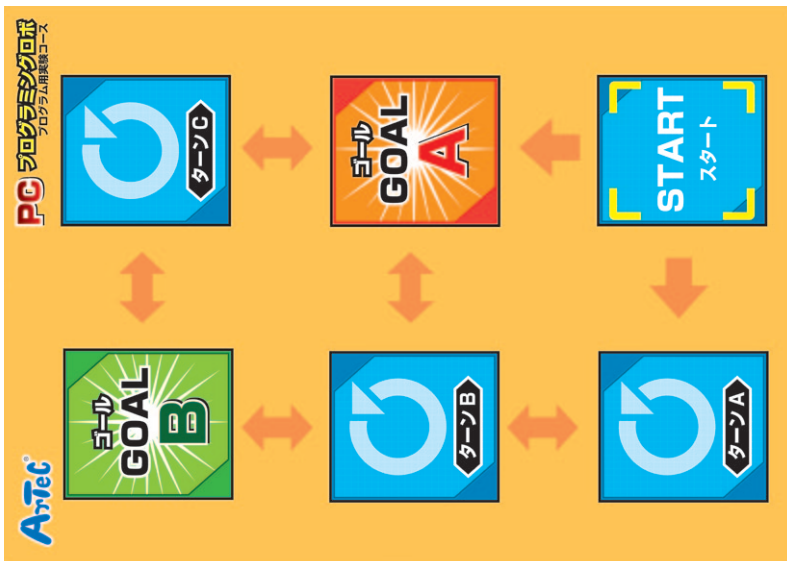
距離を基準にした場合

〇〇cm進むには何秒必要か測定する

2通りの測定をしながら、PC プログラミングロボの動きを把握しましょう。

7、実験用コースで、PC プログラミングロボを動かす


※プログラムモード用実験コースはアーテックホームページからダウンロードできる、「PC プログラミングロボワークシート」内に含まれています。



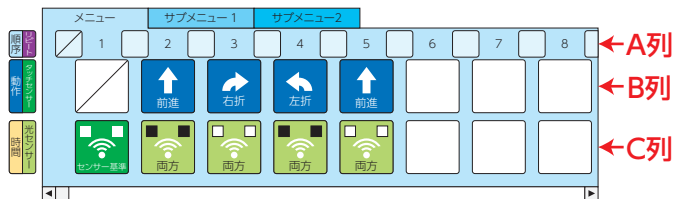
実験用コースの使い方

スタートのマスにPC プログラミングロボを置いて通過点（ターン）を通過してゴールを目指そう。ゴールのマスにPC プログラミングロボが収まるようにメニューを作成しましょう。

光センサーを使ったプログラムメニュー

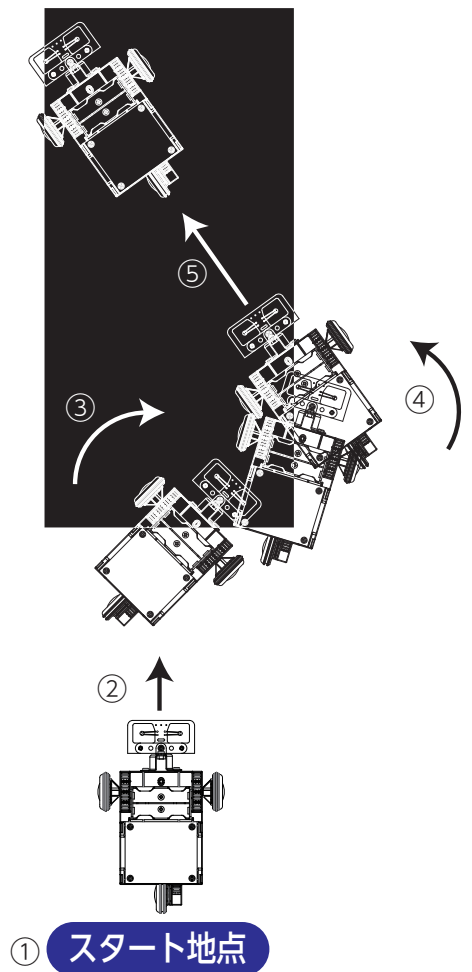
PC プログラミングロボは、光センサーを搭載しており、光センサーを利用したプログラムメニューの作成が可能です。光センサーを使用したプログラムを作成する場合は、C 列の1行目に  を置いてください。

メニユー作成例



上図メニューが開始されると PC プログラミングロボは、「センサー基準」アイコンでスタート地点の色（明るさ）を測定します。スタート地点以上の明るさを白色、スタート地点より暗い色を黒と認識します。白と黒の明るさの差は大きい方が認識しやすくなります。



- ① センサー基準でスタート地点の色（明るさ）を測定して次のメニューへ。
- ② 両方のセンサーが黒色を感知するまで前進し、次のメニューへ。
- ③ 両方のセンサーが白色を感知するまで右折し、次のメニューへ。
- ④ 両方のセンサーが黒色を感知するまで左折し、次のメニューへ。
- ⑤ 両方のセンサーが白色を感知するまで前進し、メニュー終了。



8. その他の機能

応用操作

リピートの使い方

リピートは、メニューの特定部分を繰り返すプログラムです。リピートを使用する場合は、リピートを開始したい順序の A 列に  を配置します。リピートを終了したい順序の A 列に  を配置するとリピートプログラムの完成です。

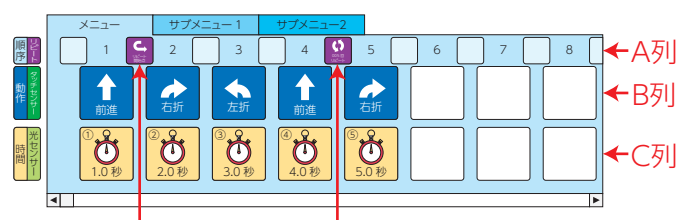
リピート回数の設定

応用操作タブにある  をダブルクリックするとリピート回数設定画面がポップアップします。



リピートは1～255回の間で設定できます。最小単位は1回

2行目から5行目をリピートする場合のメニュー作成例



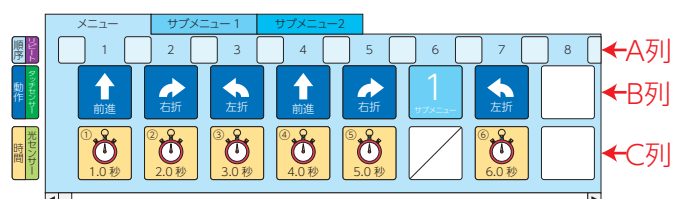
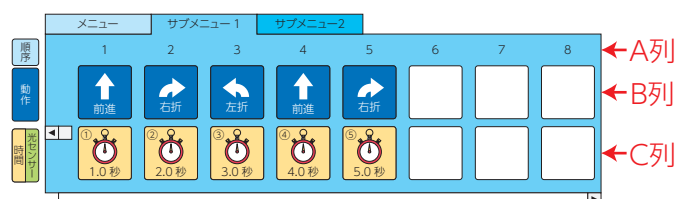
※リピートを使用する場合は最低2個のメニューを
リピートさせる必要があります。
(1個のメニューをリピートさせることはできません)

リピートを開始したいメニューと終了したいメニュー順序番号の前にアイコンを配置する。

サブメニューの使い方

サブメニューはメニューの中に、特定の小規模プログラムメニューを挿入できます。サブメニューを使用する場合は、サブメニュータブをクリックし、前面に表示します。メニューと同じようにアイコンが配置できます。(サブメニューでは、リピート、サブメニュー、タッチセンサーのアイコンは使用できません。) サブメニュータブにアイコンが配置できたら、メニューに戻りサブメニューを配置したい順序の B 行にサブメニューアイコンを配置すると完成です。(サブメニュー1とサブメニュー2は同じ使い方をします。)

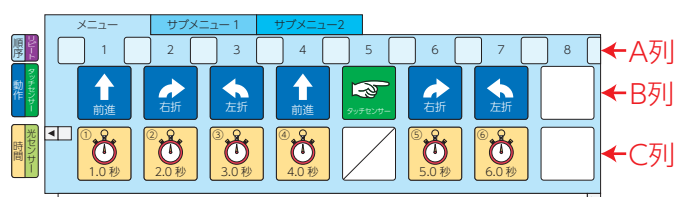
メニュー作成例



タッチセンサーの使い方

タッチセンサーはメニューの進行を一時停止します。タッチセンサーを使用する場合は、配置したい順序の B 行にタッチセンサーアイコンを配置すると完成です。本体基板のタッチセンサーに触れるとメニュー進行が再開されます。

メニュー作成例



9. こんな時は

153158 PC プログラミングロボ

◎PC プログラミングロボの動きがおかしい

- ・基板の組立てや導線の接続に間違いがないか、組立説明書をよく読み点検してください。
- ・極性のある部品の取付方向に間違いがないか、組立説明書をよく読み点検してください。
- ・はんだ付けに不備がないか確認してください。
- ・導線がショートしていないか確認してください。

153158 PC プログラミングロボ

153159 PC プログラミングロボ

◎PC プログラミングロボの動きがおかしい

● 動かない

- ・電池が消耗している場合があります。新しい電池に交換してください。
- ・組立てを間違えている場合があります。組立て説明書をよく読み、点検してください。
- ・導線が断線している場合があります。導線をはんだ付けし、接続してください。

● タイヤの回る方向が逆になっている

- ・ギヤボックスの取付が間違えている場合があります。組立て説明書をよく読み、点検してください。

◎タッチセンサーが反応しない

- ・指先が乾燥していると、導電性が悪くタッチセンサーが感知できません。手を洗うなどして指先を軽く湿らせてください。 ※基板が濡れてしまうと、故障の原因になりますので注意してください。
- ・電池が消耗している場合、センサーの感度が低くなります。新しい電池に交換してください。

◎ライントレースモードや光センサーを利用したプログラムメニューがおかしい

- ・ライントレースモードや光センサーを利用したプログラムメニューは、スタート時にセンサー基板に設置された光センサーが地面から反射する光の強弱を計測しスタート地点の色（明るさ）を白色と認識します。認識した色が暗いと、黒色との差が少なく光センサーの感度が鈍くなるのでスタート地点の色を明るくしてください。
- ・人や物の影がコース上にあると黒色と誤認識する場合がありますので、明るさや光の向きが一定の場所で実験してください。
- ・本体に付属されている組立て説明書裏面の「光センサーの調整」をよく読み光センサーの位置を調整してください。
- ・電池が消耗している場合、センサーの感度が低くなります。新しい電池に交換してください。

◎プログラムメニューが転送できない

- ・7ページの「5.PC プログラミングロボにメニューを転送」をよく読み、転送環境を整えてください。
- ・電池が消耗している場合センサーの感度が低くなり、光通信を受信しにくくなります。新しい電池に交換してください。

目 次

1. PC プログラミングロボの概要	P.1
2. ライントレースモード	P.2
3. プログラムモード	P.4
4. プロコントレーサー制御プログラムの使い方	P.6
5. PC プログラミングロボにメニューを転送	P.7
6. PC プログラミングロボの動きを測定	P.9
7. 実験用コースで、PC プログラミングロボを動かす	P.10
8. その他の機能	P.11
9. こんな時は	P.12