

076433 K0514

ArTel®

Stico

スティコ / 4. 乗り物

No.4
vehicle

LEVEL2

スティック A x 70 本

スティック B x 40 本

スティック C x 18 本

スティック D x 45 本

アイコン
説明

角を揃えます。

スティックを
板状につなぎ
ます。数字の数だけ同じ
部品を作ります。

接着面の補足。



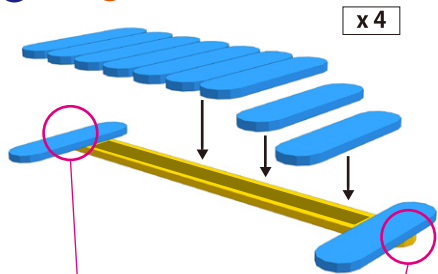
裏返し・回転



ショベルカーの作り方 1/4

1. キャタピラ

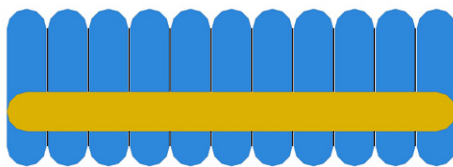
A x 44 D x 10



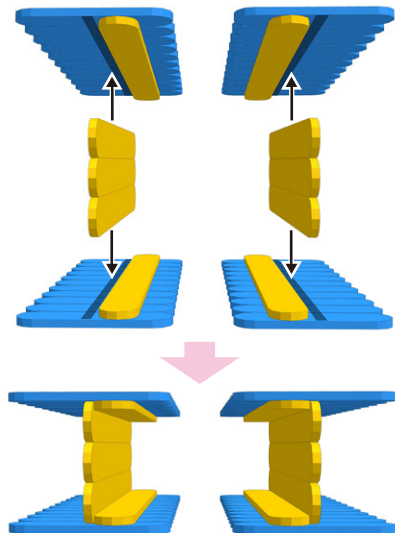
横から見た図 はしをそろえる



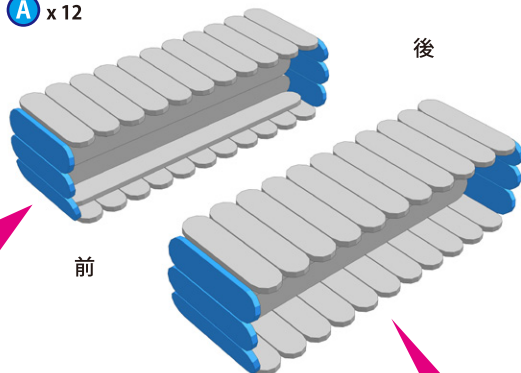
裏から見た図



x 2



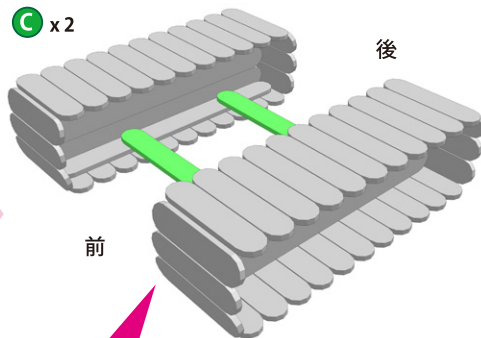
A x 12



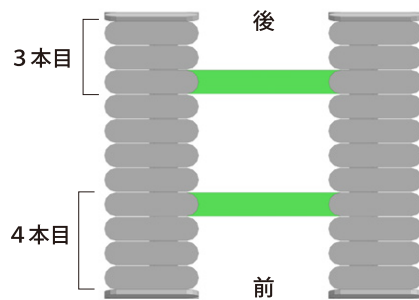
横から見た図



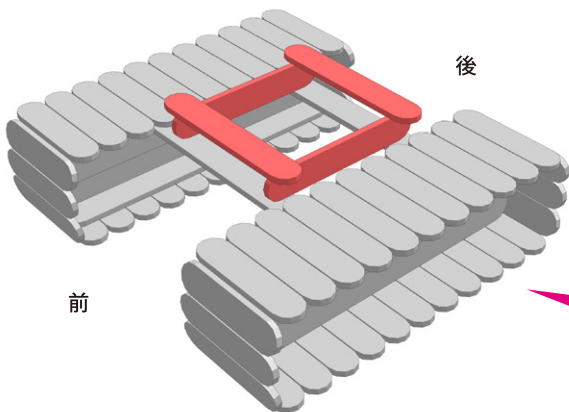
C x 2



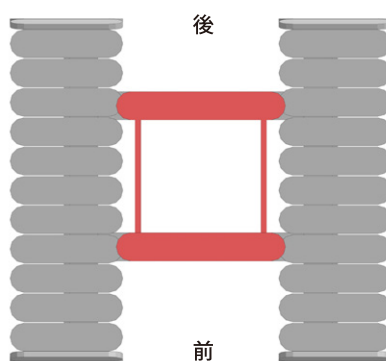
スティック C の位置



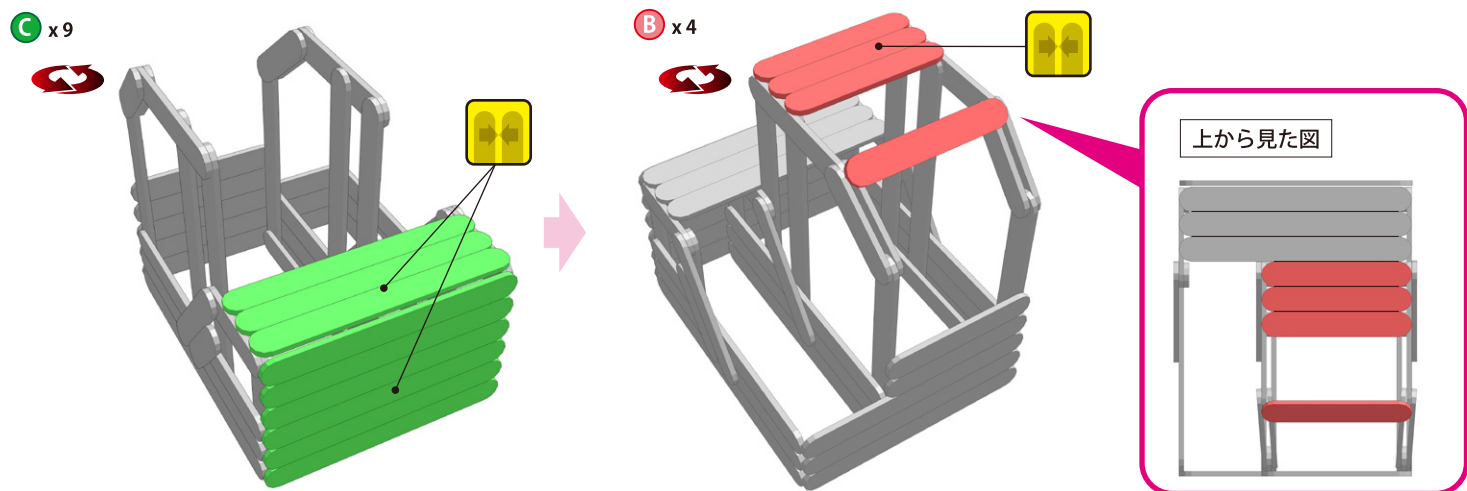
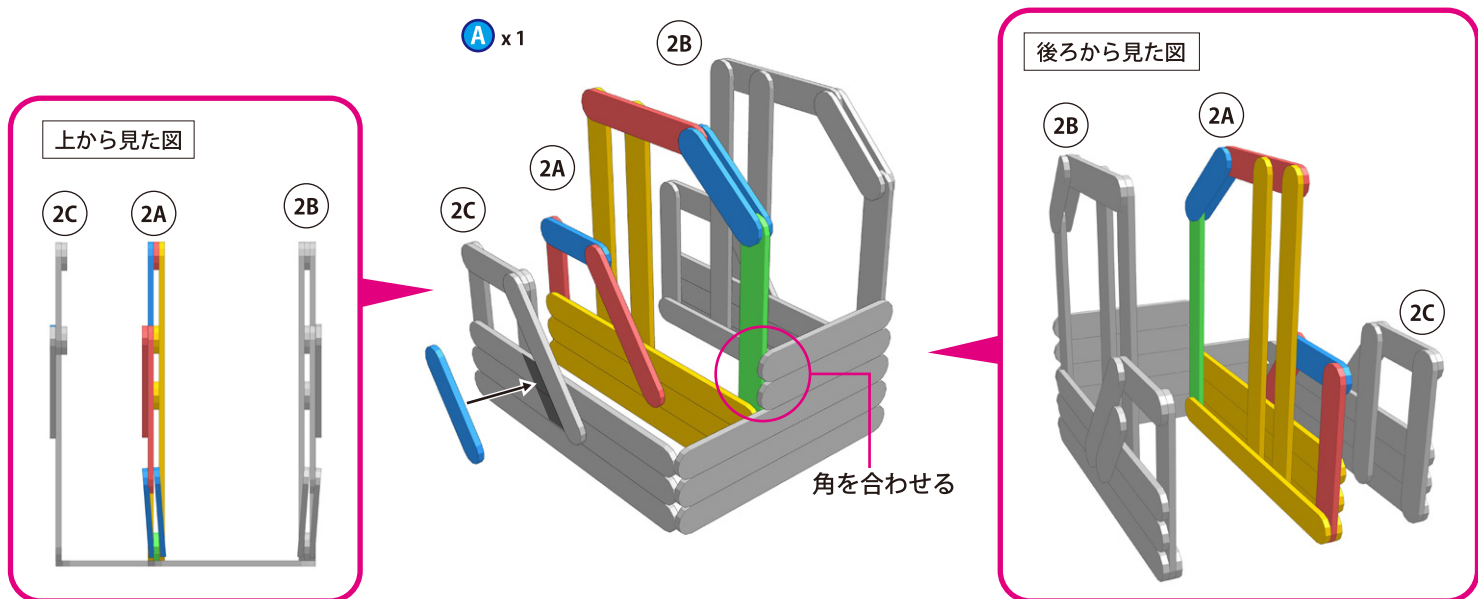
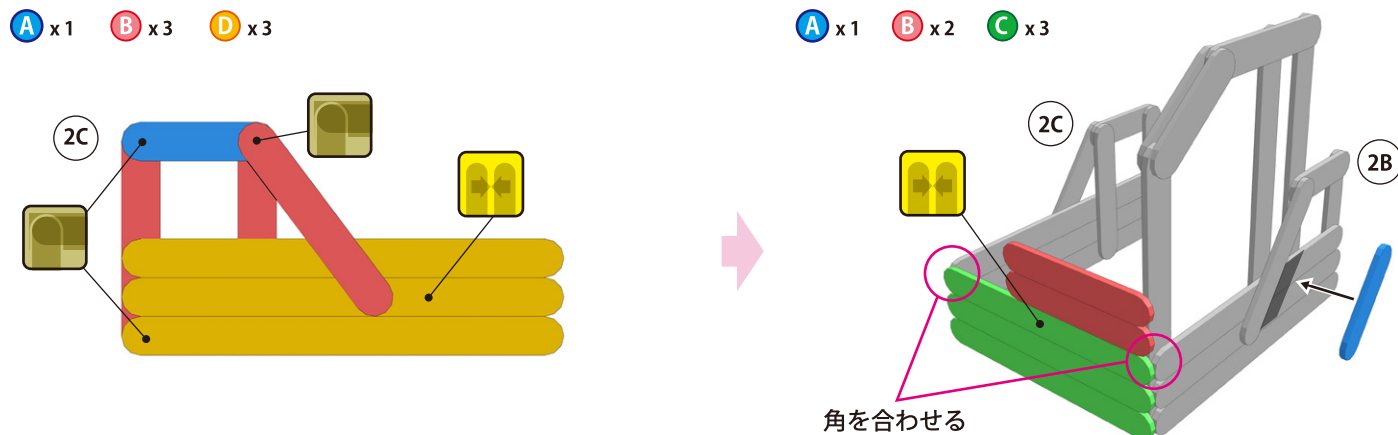
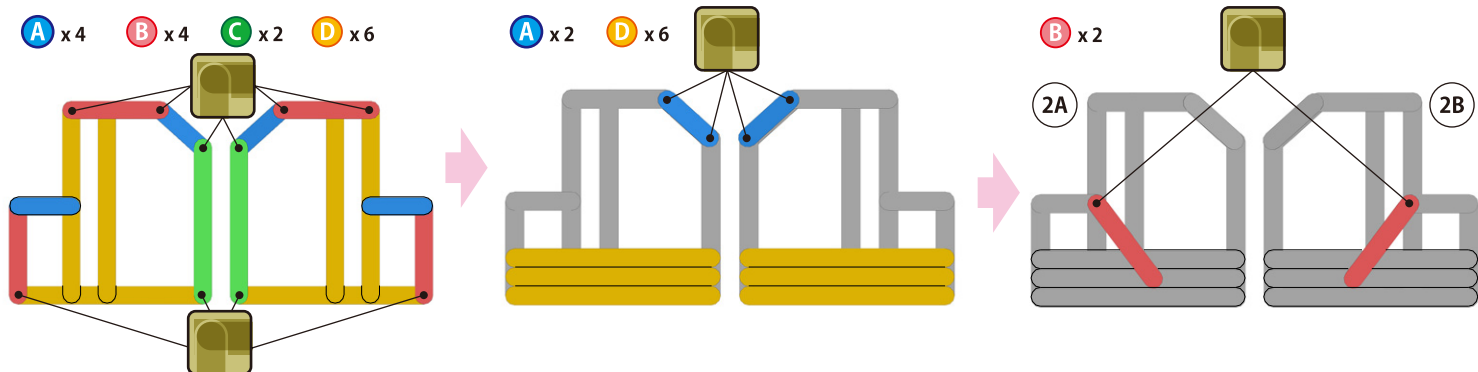
B x 4



上から見た図



2. 本体



3. アーム

A x1 D x8

前から見た図

A x2 D x3

横から見た図

横から見た図

B x5

B x2 D x1

前から見た図

横から見た図

横から見た図

約 2mm
あける

D x5

前から見た図

D x3 C x1

横から見た図

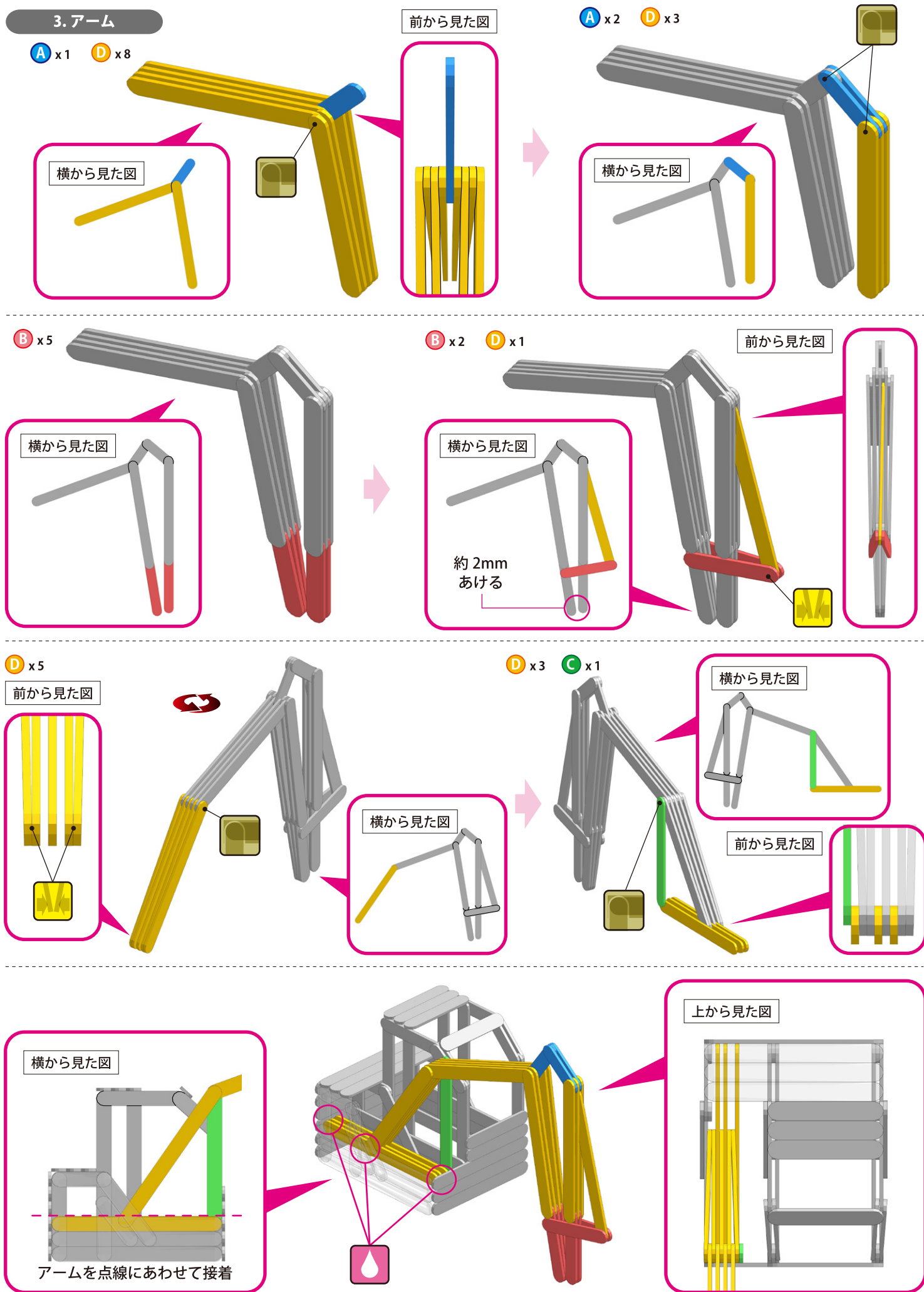
横から見た図

前から見た図

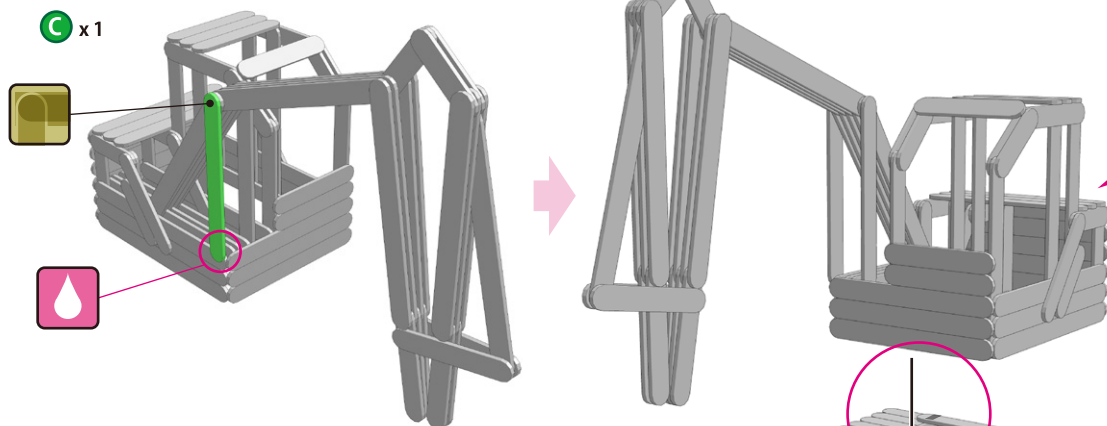
横から見た図

アームを点線にあわせて接着

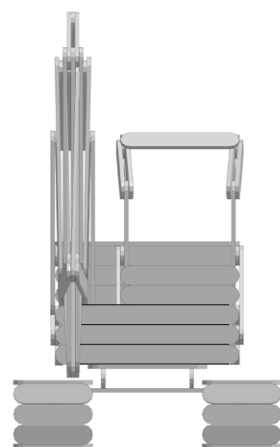
上から見た図



3. アーム



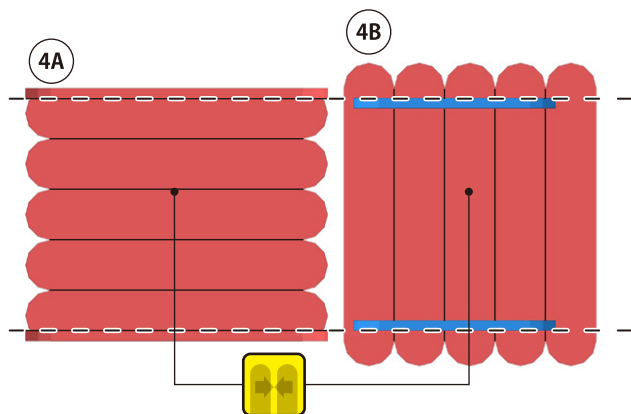
前から見た図



4. ショベル

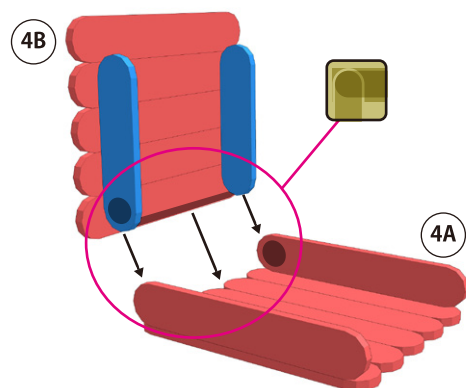
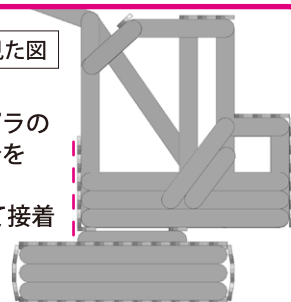
④A x 2 ④B x 12

④B の ④A が ④A の立っている ④B の内側にくるように、点線に合わせて接着する

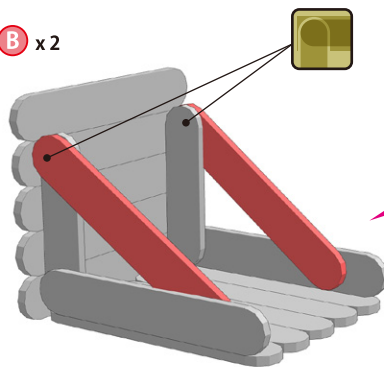


横から見た図

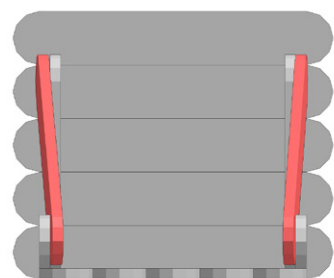
本体と
キャタピラの
図の部分を
点線に
あわせて接着



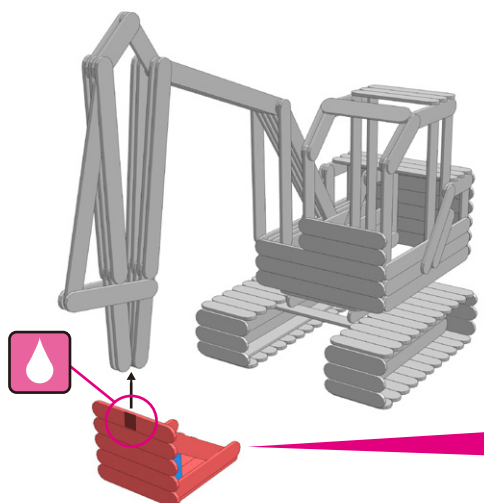
④B x 2



前から見た図



完成



横から見た図

