

Studuino Software
ブロックプログラミング環境
based on Scratch3.0

セットアップマニュアル

2020/02/02 作成

改訂履歴

改訂日付	改訂内容
2020/02/02	リリース
2020/06/20	Windows 追記

目次

1. はじめに	1
2. Windows	1
2.1. ソフトウェアのインストール手順.....	1
2.2. ダウンロード.....	1
2.3. インストール.....	1
2.4. 起動	2
2.5. アンインストール.....	2
3. macOS	3
3.1. ソフトウェアのインストール手順.....	3
3.2. ダウンロード.....	3
3.3. インストール.....	3
3.4. 起動	3
3.5. アンインストール.....	4
4. お問い合わせ先.....	5

1. はじめに

本資料には、Scartch3.0 をベースにした Studuino ソフトウェアのインストールと起動の手順を記載しています。

本書の内容は製品の仕様変更などにより、加筆・修正が加えられることがあります。

2. Windows

2.1. ソフトウェアのインストール手順

あらかじめインストール用のファイルをダウンロードしてから、インストール操作を行ってください。インストール対象の PC がインターネットに接続されていない場合は、インターネットに接続された PC でダウンロードし、USB メモリなどで対象の PC にコピーしてください。

2.2. ダウンロード

- ① 下記、ArtecRobo2.0 サイトにアクセスします。

https://www.artec-kk.co.jp/studuino/ja/studuino_bpe_s3.php

- ② 表示されたページの「ソフトウェア」欄から、「Windows 版ダウンロード」ボタンをクリックしてダウンロードしてください。

2.3. インストール

- ① ダウンロードしたフォルダを開いてください。
- ② 表示されたフォルダの中の「StuduinoBPE-S3_setup.exe」をダブルクリックして、下図のメッセージに「はい」をクリックして、インストールを進めてください。



2.4. 起動

- ① インストール完了後、下図のアイコンからソフトウェアを起動できます。



- ② スタートアップ画面が立ち上がったら、モードを選択してください。



2.5. アンインストール

コントロールパネルから、「プログラムのアンインストール」を選択し、「StduinoBPE-S3」の名前が付いたプログラムをアンインストールしてください。

3. macOS

3.1. ソフトウェアのインストール手順

あらかじめインストール用のファイルをダウンロードしてから、インストール操作を行ってください。インストール対象のPCがインターネットに接続されていない場合は、インターネットに接続されたPCでダウンロードし、USBメモリなどで対象のPCにコピーしてください。

3.2. ダウンロード

- ① 下記のサイトにアクセスします。

https://www.artec-kk.co.jp/studuino/ja/studuino_bpe_s3.php

- ② 表示されたページの「ソフトウェア」欄から、「Mac版ダウンロード」ボタンをクリックしてダウンロードしてください。

3.3. インストール

- ① ダウンロードしたファイルを開いてください。
- ② 表示されたフォルダの中の「studuino.app」をアプリケーションフォルダに移動してください。



3.4. 起動

- ① 初回起動時のみ以下の手順を行ってください。一度起動した後は「studuino.app」をダブルクリックで起動します。
 1. 「studuino.app」のアイコンで Control キーを押しながらクリックします。
 2. 表示されたメニューから「開く」を選択します。
 3. 以下のウィンドウが表示されますので、「開く」を選択してください。



※上記手順で「開く」ボタンが表示されない場合は、表示されるダイアログを一旦キャンセルして、もう一度、手順1. から行ってください。

- ② スタートアップ画面が立ち上がったたら、モードを選択してください。



3.5. アンインストール

アプリケーションフォルダから、「studuino.app」を削除してください。

4. お問い合わせ先

株式会社  お客様相談窓口

お電話によるお問い合わせ **072-990-5656**

Eメールによるお問い合わせ **support@artec-kk.co.jp**